Technisch onderzoek

Engine: Unity

We hebben de meeste ervaring met Unity en vinden dat we hier het beste mee kunnen werken. Ook bied Unity meer hulp aan met code dan Javafx, zoals tutorials voor meer lastige delen. Ook hebben we code van andere projecten die kunnen helpen met dit project, zoals controls. We willen het beste resultaat voor het spel, daarom is Unity onze beste optie.

Phaser zou ook kunnen, maar Unity is meer comfortabel voor ons.

Javafx is erg lastig voor ons en we snappen er weinig van, daarom kiezen we ervoor om Javafx niet te gebruiken.